

MANUAL DE ESPECIALIDADES PARA EXPLORADORES



ÍNDICE

	Pag.	Lector	31	Primeros Auxilios	56
Presentación.	1		Pag.	Promotor de la paz	58
Especialidades Para Scouts.	3	Marroquiner	32		Pag
		Músico	33	Reciclador	59
CIENCIA Y		Numismática	34	Salvavidas.	60
TECNOLOGIA	10	Origami	35		
Astrónomo	11	Pintor Artístico	36	VIDA EN	
Botánico	12	Serigrafista	37	NATURALEZA	61
Carpintero	13			Acuarista	62
Computación	14	DEPORTES.	38	Acechador	63
Constructor	15	Atleta	39	Avicultura	64
Electricista	16	Canoísta	40	Cabuyería	65
Fotógrafo	17	Ciclista	41	Campista	66
Meteorólogo	18	Defensa Personal	42	Conservacionista	67
Plomero	19	Deportista	43	Excursionista	69
Químico	20	Ecuestre	44	Entomólogo	70
Mecánico	21	Natación	45	Forestal	71
				Gestión de vida	72
ARTE, EXPRESIÓN Y		SERVICIO A		Horticultor	73
CULTURA	22	LOS DEMAS	46	Jardinero	74
Actor	23	Amigo de tu país	47	Lechero	75
Aeromodelista	24	Amigo del mundo	48	Observador	76
Animador de la fe	25	Bombero	49	Orientación	77
Arquitecto	26	Civismo	50	Ornitólogo	78
Escritor	27	Cocinero	51	Pionerías	79
Dibujante	28	Educador Vial	52	Pescador	80
Filatelista	29	Guía	53	Transmisionista	81
Folklore	30	Habilidoso	54		
		Periodista	55	ÍNDICE	
				GENERAL	83



CIENCIAS Y TECNOLOGÍA

ASTRÓNOMO

- ⇒ Reconoce 8 constelaciones del hemisferio sur.
- ⇒ Reconoce 6 estrellas de primera magnitud, incluyendo las tres más brillantes del firmamento.
- ⇒ Demuestra que conoce 8 constelaciones del otro hemisferio
- ⇒ Encuentra el sur por medio de la Cruz del Sur. Determina la hora por medio del sol y de las estrellas.
- ⇒ Explica las causas de las mareas, eclipses, además de las características generales de la luna.
- ⇒ Explica cómo se producen las estaciones, cambios climáticos y movimientos de la tierra.
- ⇒ Demuestra que tienes conocimientos generales del sistema solar y la vía láctea.
- ⇒ Conoce las características generales de los planetas del sistema solar y su distancia a la tierra.
- ⇒ Infórmate acerca de lo que son las nebulosas, cometas y agujeros negros.
- Averigua la diferencia entre un telescopio de reflexión y un telescopio de refracción.

BOTÁNICO

- Describe detalladamente las partes que compone una planta y las funciones que cada una desempeña. Conoce la clasificación general de las plantas según sus características.
- ⇒ Explica según tu observación, el proceso de fecundación en una planta silvestre.
- ⇒ Describe las características más importantes de una célula vegetal.
- ⇒ Explica en qué consiste el proceso de fotosíntesis, respiración y transpiración.
- Identifica en el campo, por lo menos 20 plantas diferentes, incluyendo al menos dos plantas de los siguientes grupos: alimenticias, textiles, maderables, medicinales y perjudiciales.
- ⇒ Conoce cuales son las plantas representativas más típicas de tu región.
- ⇒ Conoce cuales son las condiciones necesarias y adecuadas para el buen crecimiento de una planta, (tipo de suelo, fertilización, clima, enfermedades).
- ⇒ Presenta un herbario organizado según las partes de la planta y sus formas más representativas.
- Conoce los principales tipos de multiplicación artificial de plantas. Realiza con éxito uno de ellos.

CARPINTERO

- Conoce 5 tipos de madera y sus diferentes usos.
- ⇒ Maneja correctamente las siguientes herramientas: martillo, serrucho y cepillo.
- ⇒ Conoce perfectamente el mantenimiento de por lo menos 5 herramientas de carpintería.
- ⇒ Conoce todas las formas de unir madera.
- ⇒ Presenta 3 tipos de empalmes y explica sus usos.
- ⇒ Presenta una colección de maderas explicando cómo se la ha obtenido.
- ⇒ Presenta un trabajo realizado por ti mismo.
- ⇒ Realiza la reparación de al menos 3 muebles.
- ⇒ Enseña y organiza a tu patrulla para amoblar mínimamente un rincón de patrulla.

COMPUTACIÓN

- Demuestra que conoces toda la terminología de la informática, como: paquete, programa, multimedia, etc.
- Explica detalladamente qué es el hardware y el software, cómo interactúan dentro la computadora.
- Demuestra que sabes instalar y desinstalar todas las partes de la computadora (CPU, monitor, teclado, etc.) Conoce y explica los sistemas operativos más importantes del mercado.
- Averigua las diferencias, ventajas y desventajas de computadoras PC y Macintosh (apple).
- Demuestra que dominas algunos paquetes de procesadores de texto, hoja de cálculo y graficadores.
- Conoce y demuestra que sabes usar una base de datos aplicándolo en el plan de adelanto de tu patrulla o tropa.
- Explica qué es INTERNET y Correo electrónico.
- Demuestra que participaste en alguna versión del Jamboree on the Internet (JOTI).
- Presenta correspondencia con otros scouts vía e-mail, como mínimo 5 de otros países.

CONSTRUCTOR

- Explicar tipos y características de ladrillos artesanales e industriales.
- Levanta una hilada de muros: soguilla, tabique, carga y mixto con un cruce más una esquina mínimamente. Indica tipos de cemento, usos y sus dosificaciones.
- Señala uso de herramientas para albañilería.
- Dibuja y explica tipos y usos de cimientos y sobrecimientos.
- Demuestra que función cumple la capa aislante y un sobrecimiento.
- Explica tipos, usos y proporciones de aditivos, impermeabilizantes, acelerantes y retardadores.
- Conoce las pendientes mínimas y máximas para cada tipo de cubierta.
- Coloca adecuadamente placas, tirafondos, complementos.

ELECTRICISTA

- Conoce diferentes procedimientos para generar energía eléctrica explicando las características de cada uno. Investiga y explica alternativas novedosas de producción de energía eléctrica.
- Explica de forma resumida la historia de la electricidad, desde su descubrimiento hasta nuestros días.
- Conoce los materiales empleados en instalaciones eléctricas (interruptores, fusibles, conectores, terminales, etc.)
- Conecta alambres y cables por empalme t repara interruptores defectuosos, sockets y contactos.
- Diferencia un circuito en serie u otro en paralelo.
- Demuestra que es posible generar electricidad usando elementos de la naturaleza.
- Elabora un instructivo sobre los primeros auxilios para casos de accidentes en el manejo de electricidad.
- Explica la función de los fusibles, los tipos más comunes y las reglas básicas para remplazarlos.
- Planifica una visita con tu tropa a la planta generadora de electricidad de tu ciudad.

FOTÓGRAFO

- ➡ Conoce los fundamentos de la fotografía, relacionándolos con los conocimientos científicos que explican su funcionamiento.
- ➡ Demuestra que manejas adecuadamente tu cámara y aplicas los cuidados necesarios para mantenerla en buen estado, además de los cuidados para preservar fotografías y negativos.
- ➡ Conoce cuales son los materiales que se necesitan para el revelado casero y solo de ser posible, instala uno en casa.
- ➡ Presenta 3 fotografías al aire libre, 3 de noche, 5 de tu agrado (pueden incluir personas en grupo, solos, obras de arte, actividades Scouts, etc.)
- ➡ Explica las ventajas y las desventajas de las siguientes cámaras: automáticas, manual e instantánea.
- Asiste a alguna exposición de fotografía con tu tropa y con ayuda del asesor, oriéntalos en la apreciación de las fotografías exhibidas.
- ➡ Incentiva a tu patrulla a realizar el libro de oro con fotografías de cada actividad, estas deben ser tomadas por ti y los demás integrantes de tu patrulla.
- ➡ Coloca y saca correctamente el rollo de tu cámara.
- ➡ Averigua dónde puedes tomar un curso de fotografía y el tiempo que necesitas para ello.
- ➡ Presenta a tu tropa una exposición de tus mejores fotografías cada una con su respectiva referencia (podría ser en el aniversario de grupo, o en alguna actividad).

METEORÓLOGO

- ➡ Define qué es la meteorología.
- ➡ Describe brevemente todos los fenómenos atmosféricos.
- ➡ Conoce todas las unidades en que se miden los fenómenos climatológicos.
- ➡ Visita una estación meteorológica y describe sus instrumentos, indicando como funcionan y para qué sirven.
- ➡ Conoce todas las formaciones de nubes explicando cuáles producen lluvia.
- ➡ Investiga y explica acerca de los daños causados por un fenómeno climatológico.
- ➡ Explica cómo influyen los cambios climáticos en la agricultura.
- Construye tu base meteorológica casera con al menos 3 instrumentos (pluviómetro, barómetro, anemómetro, higrómetro, tanque de evaporación, termómetro y veleta)
- Lleva un registro de observaciones diarias del tiempo durante un mínimo de tres meses incluyendo la temperatura, presión, vientos, nubes y precipitación pluvial.
- ➡ Realiza una predicción de los fenómenos atmosféricos, de un día que tú elijas, según tus observaciones.

PLOMERO

- Conoce cómo funciona un sifón de lavamanos, lavaplatos y limpia ambos.
- Explica el funcionamiento de una ducha eléctrica.
- ➡ Demuestra cómo funciona un flotador.
- ➡ Ceba una bomba de agua.
- ➡ Conoce la graficación y función de 15 a 20 accesorios de agua fría y caliente, escogidos por tu Sinodal.
- ➡ Demuestra ventajas y desventajas de instalaciones directas e indirectas.
- ➡ Explica la función de cajas de registro, cámaras de inspección y fosas sépticas.
- ➡ Conoce los tipos de cañerías para agua fría y caliente como los tipos de sellantes.
- ➡ Presenta en un diagrama la instalación sanitaria de tu casa y alguna alternativa para su perfeccionamiento.

QUÍMICO

- ⇒ Conoce qué estudia la química, sus ramas y su importancia en el desarrollo de la humanidad.
- ⇒ Demuestra que conoces el uso del material y los instrumentos más comunes en un laboratorio de química.
- ⇒ Define las diferencias entre compuestos ácidos y básicos, presenta algunos ejemplos de uno y otro.
- ⇒ Investiga la diferencia entre química inorgánica y química orgánica.
- Haz un estudio de los productos utilizados en tu hogar, sobre los compuestos que contienen y su acción específica.
- Indica cuáles son las medidas de seguridad en un laboratorio y los primeros auxilios necesarios en casos de accidente con compuestos peligrosos.
- ⇒ Participa en alguna feria de ciencias o de colegio, donde realices algún experimento de química.

MECÁNICO

- Conoce las principales herramientas utilizadas en talleres de mecánica.
- ⇒ Demuestra que puedes utilizar correctamente herramientas como martillo, limas, llaves de tuercas, desarmadores, etc.
- ⇒ Conoce los materiales que se emplean en un taller mecánico y sus principales características.
- ⇒ Indica los tipos de soldadura y en qué casos se utiliza.
- ⇒ Explica las partes principales y el funcionamiento de: el motor, sistema eléctrico y lubricación en un automóvil.
- ⇒ Explica la mecánica de la caja de cambios.
- Demuestra habilidad en cuatro de las siguientes operaciones:
 - a) Verificar el nivel de aceite del motor y de la caja.
 - b) Limpiar y ajustar bujías.
 - c) Limpiar y pulir un automóvil.
 - d) Sacar y limpiar un filtro de carburador.
 - e) Sacar el agua de un radiador y limpiarlo.
 - f) Cambiar una llanta
 - g) Chequear la presión de los neumáticos.
- ⇒ Prepara una lista de 6 puntos de inspección para la revisión de un automóvil tanto en apariencia como las condiciones de funcionamiento.



ARTE EXPRESIÓN Y CULTURA

ACTOR

- Conoce al menos lo básico acerca de la historia del teatro, dónde y cuánto se inició y cuándo fue su apogeo.
- ⇒ Conoce al menos tres expresiones básicas del teatro (drama, comedia, ficción)
- ⇒ Escribe un guión y represéntalo con tu patrulla.
- ⇒ Explica la importancia de la iluminación, vestuario, maquillaje, sonido y escenografía en una obra teatral. Interpreta un monólogo breve de una obra de tu agrado, tomando en cuenta una buena vocalización.
- Menciona el nombre de 5 actores o actrices nacionales.

- Pertenece a un elenco teatral de tu barrio, colegio, parroquia o grupo scout. Si no existiese, promueve su formación.
- ⇒ Demuestra que conoces al menos 3 obras de teatro clásicas y tres obras nacionales.
- Realiza tres caracterizaciones de distintos personajes, teniendo en cuenta maquillaje, vestuario y expresión corporal.
- Presenta un programa de pantomima de al menos 5 actos a tu tropa.

AEROMEDELISTA

- Conoce las partes de un aeroplano y las funciones.
- ⇒ Conoce la mecánica de vuelo y menciona tipo de aviones en aeromodelismo.
- ⇒ Nombra las partes de un motor de aeromodelismo.
- ⇒ Indica los diferentes tipos de materiales de construcción de un modelo de aeromodelismo e indica en qué partes del modelo se utilizan.
- ⇒ Indica las características de una buena madera de balsa y en qué puntos del modelo se utilizan.
- ⇒ Describe las herramientas necesarias para la construcción de aeromodelos.
- ⇒ Explica la importancia del balanceado, centrado y diedro del ala.
- ⇒ Diseña y construye un modelo de pequeñas dimensiones (Fuselaje balsa 4 cm, a la balsa 2 cm, envergadura 25 cm, largo de fuselaje 25 cm, estabilizador 8 cm).
- Conoce todas las categorías de aeromodelos y las piruetas más importantes en vuelos radiocontrolados.

ANIMADOR DE LA FÉ

- Participa activamente en una comunidad religiosa, desempeñando un cargo o función (Catequesis, pastoral juvenil, etc.)
- ⇒ Conoce por lo menos 4 religiones diferentes de la tuya: Su origen, Historia y Doctrinas más importantes.
- ⇒ Difunde en la patrulla su fe; además crea espacios de reflexión y diálogo sobre el tema.
- ⇒ Colabora con las celebraciones de tu tropa o grupo.
- Idea algunas oraciones originales para momentos precisos dentro tus reuniones de patrulla o tropa.
- Conoce y comenta la vida de por lo menos tres personalidades que se hayan destacado por haber vivido de acuerdo a los valores de su fe.

ARQUITECTO

- ⇒ Realiza un croquis de una iglesia de tu ciudad con su entorno.
- ⇒ Explica la organización urbana de una ciudad propia de nuestra cultura.
- ⇒ Realiza la decoración de tu cuarto y exprésala a tu elección, ya sea mediante una maqueta o con planos a todo color.
- ⇒ Demuestra que sabes usar correctamente las escuadras.
- Crea y mantiene mínimamente un jardín decorativo de 2 x 2 en tu sede scout u hogar, con plantas de tu elección, piedras, troncos y otros elementos.
- ⇒ Dibuja la fachada de tu casa con la técnica de tu elección.
- ⇒ Realiza el plano en planta de una vivienda que tú diseñes, de por lo menos 2 plantas, haciendo uso correcto de simbología en el dibujo (puertas, ventanas, vegetación).
- ⇒ Realiza el diseño de una plaza para tu ciudad y exprésala a todo color.
- ⇒ Conoce las relaciones de las escalas: 1:1 1:100 1:50
- ⇒ Menciona 5 obras arquitectónicas relevantes en el ámbito mundial.

ESCRITOR

- ⇒ Aprueba la especialidad de lector.
- ⇒ Demuestra que conoces las reglas de ortografía, puntuación, gramática y de sintaxis.
- ⇒

- Presenta un escrito de no menos de 2 páginas de tema libre tomando en cuenta tus conocimientos en las reglas mencionadas en el anterior punto.
- ⇒ Explica que es prosa y verso.
- ⇒ Tienes nociones básicas sobre el manejo de frases y párrafos en escritos.
- ⇒ Elige uno de los estilos literarios de tu agrado y escribe una obra con él.
- ⇒ Menciona los derechos de autor en nuestro país.
- ⇒ Cuenta a tu tropa algún cuento o novela que hayas escrito, no olvidando las partes de una narración (Presentación, nudo o problema y desenlace).
- ⇒ Realiza la biografía del autor que más te guste.
- ⇒ Logra que una de tus obras sea publicada en cualquier boletín, revista juvenil, etc.

DIBUJANTE

- Realiza rutinas de ejercicios para ablandar tu pulso (líneas, círculos, etc.)
- ⇒ Expresa elementos de la naturaleza con volúmenes.
- ⇒ Expresa figuras humanas con circunferencias.
- ⇒ Representa ojos que expresen diferentes sensaciones.
- ⇒ Realiza un esbozo de paisaje dándole color con la técnica que tu prefieras.
- ⇒ Realiza un croquis de un subcampo modelo.
- ⇒ Realiza cinco figuras geométricas y dales sombra con diferentes texturas.
- ⇒ Dibuja una caricatura.
- ⇒ Colabora con dibujos entretenidos en la elaboración del libro de oro de tu patrulla o tropa.

FILATELISTA

- Investiga la historia y el origen del correo en Bolivia y el mundo, investiga el origen de los sellos postales; también, explica el propósito para que los usaran.
- ⇒ Indica las características de un sello de buena condición filatélica y los tipos de sellos postales que existen.
- Conoce las condiciones en el ambiente filatélico que le dan valor a un sello, además explicar por qué el valor de un sello postal puede diferir del valor en los catálogos.
- ⇒ Demuestras que conoces los diferentes tipos de álbumes, como montar los sellos postales es un álbum con y sin charnelas, muestra los manejos y cuidados adecuados para los sellos postales.
- ⇒ Conoce el equipo básico de un filatelista y demuestra su uso y cuidados de tu colección, cuáles son los sellos más atractivos y el por qué de esta consideración.
- Explica los motivos y características que usas para formar una colección de sellos postales, explica el propósito de cada uno de los siguientes tipos de sellos: Permanente, conmemorativo, aéreo, semipostal, seguro postal y precancelado.
- ⇒ Conoce la organización de algún club o organismo filatélico del país.
- Expone tu colección de por lo menos 300 sellos postales.

FOLKLORE

- Realiza una clasificación de las culturas más sobresalientes (al menos 5) que habitaron nuestro país.
- ⇒ Indica cuales son las festividades, ritmos musicales y trajes típicos de cada departamento del país.
- ⇒ Explica mediante un resumen escrito, mural con dibujos o recortes, panel con fotos, etc. lo más destacado del folklore de tu región y expónlo a tu tropa, etc.
- ⇒ Motiva a tu patrulla a organizar un campeonato de juegos populares para toda la tropa.
- ⇒ Aprende a entablar una conversación mímica en el idioma nativo de tu región (cómo te llamas... mi nombre es... donde vives...)
- ⇒ Aprende a bailar o interpreta mínimamente el baile típico de tu región y alguno más de tu agrado.
- ⇒ Menciona por lo menos dos compositores folklóricos destacados del país, dos grupos folklóricos y

dos intérpretes.

Prepara junto a tu patrulla un plato típico indicando su origen y sus principales características.

LECTOR

Averigua la diversidad de estilos literarios y explica las características de cada uno de ellos.

Lee al menos 6 libros en el periodo aproximado de no más de 12 meses, éstos deberán incluir libros sobre Escultismo, novelas clásicas y otros sobre interés particular.

- Elabora fichas bibliográficas para cada uno de ellos, las mismas deben incluir biografía del autor, estilo, tema y otros.

Realiza un resumen de uno de los libros que más te gustó, en no más de 3 páginas.

Presenta tu carnet de lector de alguna biblioteca de tu ciudad.

Menciona quienes obtuvieron el premio Nobel de Literatura (al menos 3 y el título de la obra premiada).

Presenta una lista de las bibliotecas que hay en tu región.

Menciona al menos 10 autores nacionales y sus obras.

Explica cuál es el papel que cumple un crítico literario.

- Averigua toda la bibliografía de Baden Powell, lee “Escultismo para muchachos” y realiza una comparación con el escultismo actual.

MARROQUINERO

Averigua cual es la diferencia entre el cuero y la cuerina.

Conoce todas las herramientas necesarias para trabajar en cuero.

- Realiza 5 tipos de trenzado.

- Realiza un trabajo de repujado en cuero; pueden ser pasadores para tu patrulla.

- Confecciona un monedero utilizando el trenzado para el acabado de este.

- Investiga sobre los métodos de curtir cueros.

- Aprende a reparar calzados, bolsos, etc.

- Realiza tu propio modelo de cartera o billetera con detalles en repujado.

- Elabora un reporte sobre las curtiembres de tu ciudad y los cuidados que tienen con respecto a la contaminación ambiental.

Realiza una exposición de tus trabajos.

MÚSICO

Lee con facilidad una página de música simple.

Conoce los grupos de instrumentos musicales, explicando su clasificación.

Demuestra que sabes tocar satisfactoriamente, al menos tres instrumentos musicales y explica los cuidados de cada uno.

Realiza un cancionero de 30 temas Scouts como mínimo y difúndelo en tu tropa y grupo.

Dirige al menos 10 canciones scouts en un campamento o actividad scout.

Realiza una pequeña biografía de tu músico favorito.

Compone una canción ya sea en música o letra.

Realiza una lista de al menos, 10 grupos o solistas nacionales destacados a nivel internacional.

Enseña a otro scout de tu tropa a tocar el instrumento que más domines.

- Investiga sobre la evolución de la música desde sus inicios hasta nuestros días, identificando sus principales características en diferentes épocas.

NUMISMÁTICA

- Explica en qué consiste la Numismática y cuál es su objetivo.

- Realiza un resumen de al menos dos páginas de la historia de la casa de la moneda en Potosí.

- Describe con dibujos cuales son las partes de una moneda y que llevan generalmente ellas.

- Clasifica las monedas de acuerdo al grado de rareza y conservación.

- ⇒
- ⇒
- ⇒
- ⇒
- Clasifica los billetes de acuerdo al grado de rareza y conservación.
- ⇒
- Averigua de donde provienen las monedas más antiguas que se conocen.
- ⇒
- Explica que son los lingotes y en que metales hay.
- ⇒
- Colecciona al menos 30 monedas bolivianas diferentes y explica las características de cada una.
- ⇒
- Colecciona al menos 30 billetes bolivianos diferentes y explica las características de cada uno.
- ⇒
- Colecciona 20 billetes y 20 monedas extranjeras clasificándolas por su país.
- ⇒
- Muestra tu colección a tu tropa y explica todo lo referente a ellas.
- ⇒
- Averigua la actual moneda, única en la Comunidad Económica Europea y los beneficios que esta trae.

ORIGAMI

- Indica al menos 4 clases de papel diferente, sus ventajas y desventajas para emplearlos en Origami.
- ⇒
- Demuestra que sabes cortar adecuadamente el papel solo con los dedos.
- ⇒
- Explica brevemente el origen y la historia del Origami.
- ⇒
- Presenta al menos 3 animales terrestres realizados en papel (Origami).
- ⇒
- Presenta al menos 3 aves realizadas en papel (Origami)
- ⇒
- Presenta al menos 3 trabajos libres realizados en papel (Origami)
- ⇒
- Presenta al menos 3 transportes realizados en papel (Origami).
- ⇒
- Logra que tu patrulla aprenda a realizar por lo menos 3 figuras.
- ⇒
- Organiza una exposición de tus trabajos hechos en papel lustre.

PINTOR ARTÍSTICO

- Indica cuáles son las galerías de arte más importantes del mundo y dónde se encuentran.
- ⇒
- Indica cuáles son las pinturas o cuadros más importantes del mundo y donde se encuentran.
- ⇒
- Indica cuales son las técnicas básicas de la pintura.
- ⇒
- Realiza al menos una pintura con la técnica de tu agrado.
- ⇒
- Realiza una comparación de los diferentes estilos de acuerdo a la época indicando un pintor destacado de cada una.
- Explica cuáles fueron las técnicas antiguas de la pintura desde el principio de la historia.
- Demuestra que sabes manejar los colores primarios y obtener los colores secundarios.
- Indica cuales son los implementos utilizados en este arte.
- Organiza un taller de pintura para tu tropa o para la manada.
- Organiza una visita con tu patrulla a algún museo o galería de tu ciudad y con ayuda del asesor, oriéntalos en la apreciación de las obras exhibidas.

SERIGRAFISTA

- Diferencia las distintas clases de tintas y el uso de cada una.
- ⇒
- Obtiene los colores básicos y realiza las combinaciones con las mismas para obtener los demás colores.
- ⇒
- Confecciona viñetas por una impresión sencilla.
- ⇒
- Demuestra que sabes utilizar la malla antes y después de la impresión.
- ⇒
- Realiza un banderín decorativo para tu patrulla.
- ⇒
- Participa en un concurso de logotipo para cualquier actividad.
- ⇒
- Presenta una camiseta impresa por ti mismo.
- ⇒
- Inventar un tipo de letras original.
- ⇒
- Enseña a imprimir tu propia insignia de patrulla u otro logotipo afín para autoadhesivos.
- ⇒
- Realiza una exposición para tu Grupo o tropa de todos los trabajos en serigrafía.



DEPORTES

ATLETA

- ⇒ ● Habitualmente tiene una postura correcta sentado y de pie, así como caminando y corriendo.
- ⇒ ● Conoce las rutinas de ejercicios adecuados para tres disciplinas.
- ⇒ ● Conoce el reglamento básico para las competencias olímpicas de atletismo, en 5 pruebas de tu elección.
- ⇒ ● Conoce al menos 3 dietas adecuadas para la práctica de las disciplinas de tu elección.
- ⇒ ● Conoce las reglas de seguridad y los primeros auxilios en caso de accidentes.
- ⇒ ● Elabora un programa de entrenamiento personal con anotaciones periódicas y correlacionadas con tu desarrollo.
- ⇒ ● Investiga la historia del atletismo y publica un artículo sobre el desarrollo del mismo a nivel mundial, en el periódico de tu tropa u otra publicación cercana.
- ⇒ ● Organiza competencias de atletismo con tu tropa.
- Participa activamente en el equipo de atletismo de tu colegio.
- Colabora en el entrenamiento de otros Scouts en la disciplina en la que más te destagues.

CANOÍSTA

- ⇒ ● Posee la especialidad de natación o demuestra que tienes habilidad y resistencia al nadar.
- ⇒ ● Conoce los diferentes tipos de canoas, kayaks y botes de remos.
- ⇒ ● Conoce el reglamento olímpico de competencia.
- ⇒ ● Fabrica tú mismo tu equipo de seguridad (chalecos salvavidas, etc.)
- ⇒ ● Demuestra las reglas de seguridad y saber qué hacer en caso de emergencia.
- Planea y organiza una actividad con tu tropa donde puedas demostrar todos tus conocimientos, y se pueda cubrir un recorrido de por lo menos dos km en río o de una mañana o tarde se trata de aguas tranquilas; en cualquiera de los tipos de botes con remos.

CICLISTA

- ⇒ ● Posee una bicicleta en buenas condiciones y equipada con lámpara, timbre, reflector trasero y delantero.
- Sabe manejar correctamente bicicleta demostrando destreza y total dominio de la misma en alguna de las disciplinas (Ej. Velocidad, campo traviesa, ruta, acrobacia).
- ⇒ ● Demuestra que sabes parchar correctamente las llantas.
- ⇒ ● Desarma tu bicicleta, límpiala y vuelve a armarla, ajustando correctamente sus partes.
- ⇒ ● Conoce y respeta el reglamento de tránsito de tu Departamento.
- ⇒ ● Indica el manejo correcto de una bicicleta en una carrera de alta velocidad.
- Recorre 10 km. de distancia en bicicleta de acuerdo a tu disciplina, ejecutando y cumpliendo todas las normas de seguridad.
- ⇒ ● Indica el mantenimiento que debe seguir una bicicleta.
- ⇒ ● Organiza un raid por tu ciudad en bicicleta, con tu patrulla, tomando en cuenta todas las medidas de seguridad. Enseña a tu patrulla las principales reparaciones en el raid.

DEFENSA PERSONAL

- ⇒ ● Conoce cómo defenderte de un ataque por la espalda.
- ⇒ ● Conoce cómo defenderte de un ataque frontal sujeto de las muñecas.

⇒
⇒
⇒

- Conoce cómo defenderte de un ataque lateral sujeto de un brazo.
- Practica una defensa de ataque frontal o lateral de golpe con puño.
- Practica una defensa de golpe de gancho con puño.
- Conoce como defenderte de un ataque de patada frontal o lateral.
- Practica una rutina que te permita mantenerte en un buen estado físico.
- Promueve en tu tropa un curso básico de defensa personal.
- Inculca en tu tropa actitudes únicamente de defensa y nunca de ataque.

DEPORTISTA

- Haz una presentación donde identifica los beneficios directos e indirectos de la práctica deportiva.
- Practica diariamente el deporte de tu preferencia y forma parte de la selección de tu colegio o club.
- Elabora un cronograma de rutina de un día normal de un deportista, además, incluye la dieta adecuada que debe seguir.
- Conoce las enfermedades deportivas y/o lesiones más comunes, generadas por el deporte que practicas.
- Planifica, organiza y ejecuta una tarde deportiva en tu tropa o Grupo.
- Indica en qué puede influir la droga, el alcohol y el cigarrillo en el rendimiento del deportista.
- Conoce las instancias organizativas del deporte en el ámbito nacional.
- Fija metas para lograrlas a corto, mediano y largo plazo del deporte que practicas.
- Colabora en el entrenamiento de al menos una persona de tu tropa o barrio en el deporte que tú practicas.
- Participa en al menos una competencia o campeonato del deporte que practicas.

ECUESTRE

- Investiga los aspectos evolutivos que dieron origen al caballo.
- Describe las regiones anatómicas externas del caballo, tipos de pelaje existentes, así como las principales razas equinas de tu región.
- Demuestra que sabes ensillar un caballo, colocar riendas y arneses. Demuestra como montar correctamente un caballo.
- Pone en práctica las reglas de seguridad, en especial con riendas y arneses; así como prevenir los accidentes más comunes en equitación.
- Demuestra que sabes diagnosticar las enfermedades más comunes del caballo y prestar las atenciones apropiadas en caso de cojera así como conocer el calendario de medicina preventiva.
- Conoce la alimentación de un caballo desde su gestación hasta su muerte, da de comer, beber y cuida apropiadamente un caballo al menos dos veces a la semana durante tres meses.
- Demuestra que conoces el reglamento olímpico de competencia.
- Ensaya todos los pases y realiza un recorrido de rutina en el picadero más próximo.
- Cooperar en el entrenamiento de un caballo durante 3 meses.

NATACIÓN

- Demuestra que sabes nadar en tres estilos reglamentarios mínimo.
- Nada en estilo libre al menos 100 metros sin descanso.
- Nada 50 m con ropa puesta (Camiseta, pantalones y medias como mínimo) y saberse desvestir dentro el agua.
- Sumérgete hasta 2 m. de profundidad y saca del fondo un objeto que pese por lo menos 2 kg.
- Debes saber tirarte de la orilla de cabeza y de pie, además de conocer las precauciones necesarias.
- Mantente a flote por un tiempo razonable según tu Sinodal.
- Conoce el reglamento olímpico de competencia.
- Demuestra que no tienes problemas al nadar en ríos, arroyos o lagunas.



SERVICIO A LOS DEMÁS

AMIGO DE TU PAÍS

- ⇒ En un mapa de Bolivia, señala los lugares de interés histórico más importantes.
- Presenta un cuadro o afiche con todos los símbolos patrios, su historia e importancia en las actividades cotidianas. Debes participar de algún evento de carácter nacional, ya sea campamento, curso o taller.
- Demuestra que sabes de geografía de Bolivia, señalando en un mapa con rapidez: ciudades, provincias, poblaciones, ríos y montañas que se te nombre.
- ⇒ Conoce los principales sistemas de comunicación de Bolivia: Carreteras, ferrocarriles, aeropuertos, vías fluviales, radio, televisión y telefonía.
- ⇒ Visita alguna provincia alejada, con tu familia o con tu patrulla; presenta un reporte de tu visita, indicando los principales problemas que tiene y las posibles soluciones que planteas.
- ⇒ Participa en una campaña de vacunación en tu ciudad o área rural.
- ⇒ Participa en actividades de desarrollo regional, TRO o campañas de prevención de drogas.
- ⇒ Demuestra que puedes identificar a las principales autoridades Nacionales y regionales: como Presidente, Vicepresidente y algunos ministros; Prefecto, Alcalde, etc.
- ⇒ Explica cómo los Scouts de Bolivia, trabajamos y contribuimos con el Desarrollo Nacional.

AMIGO DEL MUNDO

- ⇒ Expone ante la tropa los conocimientos básicos de geografía e historia de por lo menos un país de cada continente.
- Escoge un país de cualquier parte del mundo y realiza un mural con: Geografía, economía, organización social, producción, costumbres, etc. Te sugerimos colocar el mural en tu rincón de patrulla.
- ⇒ Reconoce, de al menos veinte países: su capital, moneda y presidente actual.
- ⇒ Acampa por lo menos tres días consecutivos en un evento internacional, consiguiendo amigos de otros países.
- Mantiene correspondencia con tres amigos extranjeros y al menos uno de otro continente.
- Consigue insignias Scouts de 10 países extranjeros diferentes.
- Reconoce los principales problemas mundiales.
- Explica que es la Globalización.

BOMBERO

- ⇒ Conoce al menos tres causas para un posible incendio.
- ⇒ Nombra dos tipos de árboles de bosque que arden rápidamente.
- ⇒ Averigua de qué están hechos los trajes de los bomberos.
- ⇒ Realiza una maqueta y explica cómo harías una evacuación de personas en caso de incendio.
- ⇒ Realiza un simulacro de evacuación de incendio con tu patrulla, identificando las acciones que podrían empeorar o salvar situaciones de riesgo.
- ⇒ Averigua cómo se hacen cadenas de protección en los parques forestales para que un incendio no cunda.
- ⇒ Conoce primeros auxilios básicos en casos de quemaduras o asfixia en incendios.
- Ingenia cómo solucionar emergencias de incendios sin contar con agua.

CIVISMO

- ➡ Demuestra que conoces la Constitución Política del Estado; incluyendo algunos de tus derechos y obligaciones como ciudadano, y la organización del Gobierno Nacional, Departamentales y Municipales.
- ➡ Escoge dos gobiernos extranjeros y explica en qué se diferencian con el gobierno de Colombia.
- ➡ Conoce dónde y quiénes fueron los que firmaron el Acta de la Independencia.
- ➡ Explica las consecuencias de ser un país mediterráneo y algunas soluciones que propondrías.
- ➡ Mostrar cómo debe usarse y cuidarse la bandera nacional; coordina los honores a la bandera dentro tu grupo o en campamento.
- ➡ Colabora con algún trámite familiar (Patentes, RUT, Catastro, etc.) en institución pública hasta su fin y explica los pormenores que tuviste.
- ➡ Averigua y explica qué es el P.O.R. (Principios, Organización y Reglamentos), sus partes y aplicaciones.
- Prepara una actividad con tu tropa o patrulla para difundir y promocionar los “Derechos de la Niñez”

COCINERO

- ➡ Prepara una cena completa y formal, adicionando el menú y todo su valor nutritivo.
- ➡ Elige un tipo de cocina regional o de algún país y aprende a elaborar los platillos que indique el asesor.
- ➡ Coordina a tu patrulla o tropa en la preparación de platillos para alguna convivencia de grupo.
- ➡ Cocina en fogata al menos durante 5 campamentos.
- Demuestra que conoces las astucias de cocina como tipos de hornos, alacenas, refrigeradores y fogones.
- Realiza un libro de recetas de cocina para campamentos que incluya sopas, carnes, pescados, pollos, verduras frescas, bebidas y postres, así como alimentos ligeros para caminatas, adjuntando sus valores alimenticios.
- ➡ Demuestra que conoces y aplicas correctamente las diferentes formas de empaquetar y conservar alimentos para campamentos de distintas duraciones.
- ➡ Elabora un instructivo para la clasificación de los tipos de basura, practícalo permanentemente y promueve la aplicación en las patrullas de tu tropa.
- ➡ Cocina sin utensilios durante todo un campamento.
- ➡ Entrevista a un profesional de la cocina (chef o aprendiz)

EDUCADOR VIAL

- ➡ Demuestra que conoces los significados de cada uno de los colores del Semáforo.
- ➡ Realiza un mural con al menos 15 señales de tránsito PREVENTIVAS que tu conozcas.
- ➡ Señala 5 reglas a seguir, al caminar en una carretera.
- ➡ Explica a tu patrulla en una pequeña maqueta de 4 manzanas por donde se debe cruzar las calles.
- ➡ Explica el significado de 10 señales de tránsito restrictivas y las informativas.
- ➡ Realiza un taller para tu tropa de todos tus conocimientos demostrados en los anteriores 5 puntos.
- En una caminata de por lo menos 10 cuadras por el centro de tu ciudad apunta todas las faltas a las normas de tránsito cometidas ya sea por peatones como por conductores.
- ➡ Nombra las reglas de tránsito al manejar una bicicleta.
- ➡ Participa en campañas de prevención de accidentes, ruido excesivo, etc.

GUÍA

- ➡ Conoce al menos 10 lugares turísticos de tu ciudad.
- ➡ En un plano de tu ciudad clasifica lugares históricos, de camping, monumentales, turísticos más importantes, además nombra sus características.
- Visita el lugar turístico que más te agrade con tu patrulla y explica todo lo que averiguaste de él.

- ⇒
- ⇒ Identifica al menos 3 lugares atractivos para la visita turística en cada departamento del país.
- ⇒ Colabora como guía con algunos amigos que visitan tu ciudad.
- ⇒ Conoce las distancias, modo de trasladarse, costos, etc. de todas las provincias de tu ciudad.
- ⇒ En un mapa de Colombia identifica todos los medios de transporte entre sus capitales y sus principales provincias.
- Lee y realiza un resumen de al menos 3 páginas de los hechos históricos más sobresalientes de tu ciudad desde su fundación
- ⇒ Conoce todo lo característico de tu región como ser danza, trajes, platos, etc.

HABILIDOSO

- ⇒ Realiza una lista de las principales herramientas para las reparaciones en casa.
- ⇒ Realiza una minuciosa inspección por tu casa y detecta puntos en los que puedes intervenir para arreglar (colocar el parket, cambiar una cerradura, etc.), elabora la lista, material y la cotización de todo lo que precisas, no olvides que debes usar tu imaginación para lograr que estos arreglos se puedan lograr con material a reutilizar.
- ⇒ Ejecuta cinco de los siguientes puntos, demostrando tres de ellos:
 - a) Pintar paredes o barnizar muebles.
 - b) Colocar vidrios a una ventana
 - c) Instalar cortinas.
 - d) Cambiar fusibles.
 - e) Reparar la gotera de un grifo o destapar un caño obstruido
 - f) Cambiar una llanta de auto.
 - g) Podar árboles en época.
 - h) Reparar algún artefacto doméstico.
- ⇒ Asume junto a tu patrulla la responsabilidad de las reparaciones necesarias de tu rincón de patrulla o en la sede de tu distrito.

PERIODISTA

- ⇒ Escribe un artículo sobre el Escultismo en tu país.
- ⇒ Conoce a un periodista y trata de conocer más acerca de su profesión.
- ⇒ Escribe un artículo sobre una actividad de impacto social en el que haya participado tu tropa.
- ⇒ Realiza y presenta una entrevista grabada a una de las autoridades Scout de tu distrito.
- ⇒ Presenta algunos de los artículos al boletín informativo de tu grupo o distrito.
 - Menciona al menos 10 periodistas destacados de tu país.
 - Escribe un artículo (tema libre) con datos que hayas obtenido en la hemeroteca de tu región.
 - Presenta al menos 3 artículos relacionados con las actividades scouts.
 - Realiza al menos una entrevista a un scout extranjero acerca del escultismo en su país.
 - Presenta una lista completa de todos los medios de comunicación: radio, prensa y televisión de tu ciudad.

PRIMEROS AUXILIOS

- ⇒ Describe las causas y síntomas de shock.
- ⇒ Demuestra en otra persona los primeros auxilios en casos de shock.
- ⇒ Improvisa una camilla de tres diferentes maneras.
- ⇒ Explica qué se debe hacer en caso de hemorragia seria.
- ⇒ Indica en qué circunstancias extremas puede justificarse el uso de torniquete.
- ⇒ Demuestra cómo parar la hemorragia en un corte serio en la pantorrilla y muñeca.
- Indica en qué circunstancias se puede necesitar la respiración artificial y explica cómo se determina si la persona ha dejado de respirar.
- ⇒ Demuestra cómo se aplica la respiración artificial.
- ⇒ Indica cómo puedes rescatar a una persona de las siguientes circunstancias: Contacto con la corriente eléctrica.
 - De un cuarto que está lleno de monóxido de carbono, otros gases y humos de ahogamiento.
- ⇒ Indica cómo puedes prevenir el envenenamiento por vía oral.

⇒
⇒
⇒

- Describe los primeros auxilios para el envenenamiento por vía oral y por qué es necesaria una acción inmediata.
- Describe los síntomas de fracturas de huesos y las reglas generales de los primeros auxilios en caso de fracturas. Demuestra los primeros auxilios en una persona echada, en caso de las siguientes fracturas: antebrazo, brazo, muñeca, clavícula, muslo, pantorrilla y pie.
- Indica el propósito de vendas y vendajes esterilizados.
- Demuestra los siguientes vendajes utilizando las vendas esterilizadas y explica cuándo se necesitan: vendaje triangular de brazo, pie, cabeza, corbata, de ojo, de rodilla y mano.
- Indica el peligro de mover a la persona seriamente herida.
- Indica cómo se puede decidir el método a utilizar, para trasladar a una persona enferma o herida.
- Demuestra sólo o asistido, cómo se puede trasladar a un herido de menor gravedad y uno seriamente herido.
- Indica los primeros auxilios para lo siguiente: insolación, quemadura de 2° grado en el antebrazo; congelamiento de la oreja y pie.
- Demuestra la manera correcta de extinguir las llamas de la vestimenta de una persona y qué hacer cuando las llamas están apagadas.
- Indica algunas causas para la pérdida del conocimiento y los primeros auxilios en este caso.
- Explica cómo prevenir el desfallecimiento simple y describe los primeros auxilios si ocurre, además de las convulsiones epilépticas.
- Describe los primeros auxilios adecuados para lo siguiente: herida corto punzante, mordedura de animal, picadura de víbora, herida de ojo.
- Explica qué hacer en caso de: dolores estomacales, ampollas causadas por fricción, escaldaduras, insectos, resfriados, dolor de oído, hipo, indigestión.

PROMOTOR DE LA PAZ

- Explica la vida, ideales, etc. de al menos 3 personas que promovieron la paz en el mundo.
- Realiza un mural con recortes de noticias actuales, de periódicos nacionales o internacionales que vayan en afán de promover la paz en el mundo.
- Conoce la Declaración Universal de los Derechos Humanos y los Derechos de la niñez.
- Investiga acerca de 3 acontecimientos históricos en contra de la paz mundial.
- Investiga quienes fueron los 5 últimos ganadores del premio Nobel de la paz y explica a tu tropa los ideales de cada uno.
- Investiga como es un día normal para un: indígena que prefieras y compara sus horarios, actividades, etc. en una tabla con la de un hombre de la ciudad.
- Conoce las funciones de la O.N.U. y todas sus dependencias en pro de la paz mundial.
- Investiga qué significa la sigla UNESCO, cuándo fue creada y cuál es su propósito.

RECICLADOR

- Indica qué es la contaminación y cuáles son los tres sistemas que afecta.
- Realiza una tabla de los contaminantes más peligrosos para cada uno de los sistemas (agua, tierra, aire).
- Por medio de un esquema, explica a tu patrulla la clasificación de la basura y su importancia.
- Promueve con tu patrulla un proyecto de reutilización de basura para tu tropa.
- Investiga cuáles son las fuentes de mayor basura en un campamento.
- Realiza un reglamento para tu patrulla, para que evite la excesiva producción de basura.
- Construye tu libro de patrulla con papel reciclado que tu fabricaste.
- Demuestra cómo puedes eliminar basura dentro de un campamento: orgánica, inorgánica, aceites.

SALVAVIDAS

- Obtiene previamente la especialidad de natación.
- Tienes la predisposición de mantenerte sereno en una situación de riesgo. Logras mantenerte a flote durante al menos dos minutos.



- Practicas las técnicas que prefieras para zambullirte y maniobrar dentro el agua.
- Permaneces dentro el agua al menos 2 minutos.
- Nadas por lo menos 50 metros resistiendo el peso de una persona de tu edad.
- Conoces las técnicas más aconsejables para los salvatajes.
- Realizas un simulacro de salvataje.
- Conoce la técnica de respiración artificial.
- Mantienes una rutina que te permita desarrollar tu estado físico para estar listo en cualquier situación de riesgo.



VIDA EN NATURALEZA

ACUARISTA

- Mantiene en casa un acuario bien conformado.
- Conoce por lo menos 15 especies de peces tropicales ornamentales
- Conoce por lo menos 5 especies de peces de agua fría.
- Describe por lo menos 10 especies de plantas acuáticas Diferencia por especies los peces ovíparos y vivíparos.
- Logra con éxito la reproducción de una especie de vivíparos.
- Logra con éxito la reproducción de una especie de ovíparos.
- Demuestra que sabes preparar alimentos alternativos artificialmente.
- Conoce todos los cuidados de alimentación, tipo de agua y temperatura de los peces que tienes.
- Conoce los síntomas y tratamientos de 3 enfermedades más comunes en los peces.

ACECHADOR

- Atraviesa 500 m. de terreno relativamente descubierto, para acercarte sin ser visto, de día a un observador cuya posición conoces.
- Atraviesa 500 m. de terreno, para acercarte sin ser oído a un lugar.
- Describe y demuestra la importancia de las sombras en la noche, para un asecho determinado.
- Sigue en la ciudad a una persona, al menos durante 10 cuadras e informa detalladamente sus datos.
- Logra aproximarte a un animal que no sea doméstico e informa de todos sus actos.
- Reproduce en yeso por lo menos tres huellas de animales, uno de los cuales sea silvestre.
- Demuestra el uso correcto de al menos tres escondites naturales.
- Describes y demuestra la importancia del viento al acechar.

AVICULTOR

- Indica a nivel nacional cuáles son las zonas recomendadas para la explotación de pollos parrilleros y por qué.
- Menciona cuáles son las líneas (razas) de pollos parrilleros con las que actualmente se desarrolla la avicultura en tu región.
- Indica cómo se lleva a cabo la producción de pollo "BB", donde se produce y todos los cuidados necesarios.

- Cuáles son las enfermedades más importantes que afectan a los pollos parrilleros y la forma de prevenirlos en plan de vacunación.
- ⇒ Explica los tipos de alimentación por edad en pollos parrilleros y aves de postura.
- ⇒ Indica qué tipo de instalaciones son necesarias para la producción de pollos parrilleros.
- ⇒ Averigua todo lo necesario sobre "vacío sanitario" en el galpón avícola.
- ⇒ Explica todos los implementos que se usan en producción avícola.
- ⇒ Visita una granja de producción de pollos parrilleros y averigua:
 - Línea de pollos con que trabaja.
 - Numero de pollos por galpón.
 - Plan de vacunación y bioseguridad.
 - Índice de conversión alimenticia.
 - Costo de producción.
 - Precio de venta

CABUYERÍA

- ⇒ Demuestra que conoces las ventajas y desventajas de al menos 3 tipos de cuerdas, en lo referente a materiales, grosor, peso, otros.
- ⇒ Demuestra que conoces la terminología empleada en cabuyería, definiendo las palabras como: mena, cabo, cote, chicote, etc.
- ⇒ Indica los cuidados que deben tenerse al utilizar y almacenar las cuerdas.
- ⇒ Demuestra que conoces al menos 5 nudos de unión, realízalos correctamente y explica sus utilidades.
- ⇒ Demuestra que conoces al menos 5 nudos de sujeción, realízalos correctamente y explica sus utilidades.
- ⇒ Demuestra que conoces al menos 5 nudos de remate, realizados correctamente y explica sus utilidades.
- ⇒ Conoce la forma de estimar la resistencia de una cuerda sólo conociendo su diámetro.
- Demuestra que conoces al menos 5 eslingas, realízalas correctamente y explica sus utilidades.
- Demuestra que conoces al menos 5 anclajes, realízalos correctamente y explica sus utilidades.
- Realiza correctamente los siguientes amarres: cuadrado, diagonal, redondo, trípode; y explica sus utilidades.
- Presenta un cuadro de nudos con al menos 30 nudos que hayas realizado.

CAMPISTA

- ⇒ Elabora una maqueta de campamento de tropa, en la que se incluya el área de banderas y subcampos de patrulla, además la ubicación de cocina, comedor, letrinas y carpas.
- Explica además, como se toman en cuenta el tiempo, las condiciones climatológicas, la estación y el suministro de agua cuando se elige el lugar.
- Elabora un cuadro con la típica distribución de responsabilidades en un campamento de patrullas de dos días.
- ⇒ Demuestra la manera correcta de empacar una mochila para una caminata de dos días.
- ⇒ Demuestra en la práctica el respeto y el cuidado que merecen las plantas y animales de la naturaleza y la razón para ello.
- ⇒ Prepara maqueta de los siguientes tipos de fogatas: reflector, en cruz, polinesio y en estrella, construye y enciende una de ellas.
- ⇒ Demuestra cómo proteger el campamento incluyendo los alimentos, contra los animales, insectos, y el tiempo adverso.
- Demuestra cómo se protege la leña en un día lluvioso y cómo se prepara comida en tales condiciones.
- Demuestra la manera correcta de eliminar basura.
- Construye una de las astucias de campamento demostrando el uso correcto de amarres y otra sin el uso de cuerdas.

CONSERVACIONISTA

Conservación es la prevención, uso, cuidado y protección del suelo y sus recursos naturales, renovables y no renovables, de sus aguas y de sus recursos marítimos, a fin de garantizar su máximo de productividad y utilidad no sólo para la actual generación sino para las futuras, por tiempo indefinido.

- Identifica los recursos renovables y no renovables que existen en nuestro país.
- ⇒ Explica con tus palabras que es desarrollo sostenible.
- ⇒ Explica el recurso agua y como el hombre lo contamina.
- ⇒ Explica el recurso suelo y como el hombre lo contamina.
- ⇒ Explica el recurso aire y como el hombre lo contamina.
- ⇒ Explica que es un ecosistema y cuantos tipos existen en Colombia.
- ⇒ Infórmate de que son las 4 “eres”
- ⇒ Esfuérzate por obtener la especialidad de reciclador.
- ⇒ Participa activamente de la campaña “A limpiar el Mundo” (Clean up the World).
- ⇒ Conoce cuántos y qué Parques Nacionales existen en Colombia, la extensión de cada uno de ellos, su ubicación, y qué beneficios nos aportan.
- Ponte como meta visitar tres de ellos mínimo en dos años (opcional).
- ⇒ Conoce cuantas Instituciones de tu región trabajan en la conservación del ambiente, y que hacen por éste.
- ⇒ Conoce cuales son las especies de flora y fauna en extinción en Colombia y el mundo.
- ⇒ Idea una forma de proteger una especie en extinción.
- ⇒ Organiza con tu patrulla una actividad conservacionista.
- Conoce mínimo 5 clases de fogones conservacionistas.
- ⇒ Infórmate del impacto de la generación, transporte y consumo de energía tradicional.
- ⇒ Conoce que son las energías alternativas.
- ⇒ Construye un calentador solar de agua en un campamento.
- ⇒ Cuáles son los residuos que más contaminan en un campamento y la influencia de estos en el medio ambiente.

ENTOMÓLOGO

- Observa y diferencia al menos 20 especies diferentes de insectos: sus hábitos, los lugares donde se encuentran y sus utilidades o si son dañinos.
- Explica la metamorfosis de un insecto, observa y descríbela en una especie (ej. Mariposa, mosca, escarabajo)
- ⇒ Diferencia entre insectos benéficos y perjudiciales con ejemplos.
- ⇒ Explica la relación que guardan los insectos con otros seres vivos, así como su importancia en el equilibrio ecológico.
- ⇒ Indica la forma de clasificación de los insectos y sus fundamentos.
- Investiga y presenta insectos nocivos para la agricultura y explica en qué consiste el control de plagas con otros insectos (control biológico).
- ⇒ Señala los materiales necesarios para una colecta de insectos, además prepara una trampa para insectos nocturnos.
- Durante un campamento o excursión, haz una colecta de un día y noche, sólo de insectos que sean perjudiciales y prepara tu insectario debidamente.
- Explica a tu tropa las características de los insectos que atrapaste.

EXCURSIONISTA

Explica y demuestra donde sea posible, los principales puntos de las buenas prácticas de excursionismo incluyendo el cuidado de los pies y uñas, tratamiento de las ampollas, tipo de vestimenta, calzados y medias, correcta forma de caminar con o sin mochila y las reglas de seguridad en una caminata por carretera, obtención de agua potable y realización de los fuegos de cocina.

- Realiza tres amarres con los nudos correctos e indica su uso y funciones.
- Muestra las variantes en forma y función de tres eslingas y demuestra tres formas de remates y empalmes.
- Demuestra la construcción de cuatro clases de cocinas, de las cuales dos sean con conservador de calor (conservacionistas).
- Realiza pan de cazador.
- Indica por lo menos 16 puntos principales de la rosa de los vientos.
- Explica cómo puedes orientarte sin el uso de la brújula de día y de noche.
- Usando métodos improvisados, estima tres distancias no mayores a 800 metros y tres alturas no mayores a 30 metros con un error no mayor al 10 %.
- Calcula usando tu paso normal, distancias accesibles de 30 y 50 metros con un error máximo de 10%.
- Realiza una caminata de al menos 10 Km. Empleando un mapa y medios de orientación naturales.

FORESTAL

- Conoce por lo menos 10 especies diferentes de árboles.
- Investiga y demuestra la forma correcta de plantar un árbol.
- Explica el beneficio y papel que desempeñan los árboles en la naturaleza.
- Conoce la estructura de un árbol, como se alimenta, respira y reproduce.
- Realiza un trabajo en el que expliques qué especies son utilizadas en la industria maderera.
- Prepara un muestrario de semillas forestales (mínimo 10 especies).
- Explica el peligro de los incendios forestales y cómo se pueden evitar.
- Presenta al menos 2 artículos referentes a la temática forestal.
- Participa en una campaña de repoblamiento forestal o planta al menos 20 plantines controlándolos hasta los 6 meses de edad.
- Menciona algunos productos secundarios del bosque.

GESTIÓN DE VIDA SILVESTRE

Nota: Recomendamos que para la ejecución de esta especialidad se organice a nivel tropa una actividad exclusiva para ello, donde integren tanto la teoría como la práctica del tema en conjunto; y de ser posible con un Sinodal especialista en Biología o Medio Ambiente.

- Explica qué es un ecosistema y en un ejemplo señala cuáles son los diferentes estratos que intervienen.
- En el mismo ejemplo señala la principal cadena alimenticia que existe. (desde los organismos más minúsculos hasta los grandes animales)
- Explica el equilibrio necesario que debe haber entre “depredador” y “presa” y explica las consecuencias que trae la ruptura de este equilibrio.
- Investiga y señala a los animales silvestres más característicos de tu entorno (ciudad, zona, región); indica cuáles son sus hábitats, alguno de sus comportamientos más importantes y si su existencia se ve amenazada por el hombre.
- Participa con tu tropa de una actividad al aire libre específica para hacer observaciones y estudio de vida silvestre.
- Solo o con tu patrulla, atrapa a algunos animales silvestres con una trampa adecuada, realiza trabajos de identificación de especie, pesado, sexaje, medición y marcado. Lleva registros de estas observaciones.
- En un río, lago, laguna o ciénaga; observa con una lupa de día y de noche, a los diferentes organismos acuáticos que allí viven, diferéncialos y realiza un conteo de la cantidad de individuos encontraste en esta observación.
- Indica las relaciones que tienen estos organismos con los demás animales del entorno. (peces, batracios, aves, insectos.)

HORTICULTOR

- Realiza una lista de las principales legumbres y hortalizas que se producen y consumen en tu región, indicando las especies nativas.
- Conoce las principales plagas que dañan las hortalizas y el modo de combatirlas sin dañar el medio ambiente.
- Prepara una carpeta en la que se muestra 6 tipos de semillas hortícolas, según su reproducción, época de siembra, periodo vegetativo y época de cosecha.
- Prepara y abona una parcela de tierra preferentemente en tu casa para una siembra.
- Produce en tu parcela dos especies hortícolas produciendo una cosecha suficiente para proveer de ellas a tu familia durante un mes.
- Describe los tipos de herramientas que empleaste para tu siembra.
- Realiza un cuadro de hortalizas y legumbres con sus respectivos beneficios para la salud, vitaminas, proteínas, etc. y coméntalo con tu tropa.
- Investiga qué es un cultivo hidropónico e intenta efectuar esta práctica.
- Realiza un informe de una visita al mercado de tu región y verifica qué especies hortícolas están a la venta, el estado de las mismas, almacenamiento, costos, proveedores, etc.
- Realiza un pequeño estudio económico, es decir, las ganancias de la venta de tu cosecha, menos tu inversión.

JARDINERO

- ➡ Demuestra que puedes mantener con los cuidados necesarios un jardín por tres meses.
- ➡ Planta y transplanta por lo menos tres especies de flores.
- ➡ Averigua que es un injerto y cuantas clases de injertos existen.
- ➡ Demuestra que se puede lograr 5 injertos con un resultado mayor al 50 % de éxito.
- ➡ Indica que es una poda y en que época se realiza y porqué.
- ➡ Reconoce las principales plagas de un jardín y como se combaten.
- Indica que precauciones se deben tomar al asperjar plantas.
- Clasifica las plantas ornamentales tanto de interior como de exterior características de tu región.

LECHERO

- ➡ Explica la importancia de la producción y explotación de ganado lechero en nuestro país.
- ➡ Describe las razas de ganado lechero que se utilizan en la actualidad en Colombia y en tu región.
- ➡ Explica la diferencia de los bovinos criollos con los bovinos lecheros de raza.
- ➡ Explica brevemente las enfermedades que afectan al ganado lechero en tu región.
- ➡ Indica cómo se realiza una prueba de mastitis.
- ➡ Investiga todo lo referente sobre la inseminación artificial y su proceso.
- ➡ Explica el tipo de alimentación en bovinos lecheros (proteínas, energía, vitaminas y minerales)
- ➡ Explica qué es el heno y el ensilaje, como se procesa y cuáles son las ventajas de cada uno.
- Conoce todos los productos lácteos que se obtienen de la industrialización de la leche.
- Visita una granja lechera y averigua: Número de vacas en producción, vacas secas, vaquillas, vaquillonas y terneras, la producción diaria promedio por animal, tipo de alimentación por temporadas, forma de reproducción, costo de producción por litro de leche y precio de venta.

OBSERVADOR

- Demuestra que posees buena vista, definiendo con precisión todas las características más sobresalientes de un objeto de pequeñas dimensiones observado con cuidado; por ejemplo, “un cm de largo, con tres colores, cabeza redondeada, con restos de yeso, etc.)

- ⇒• En juego de Kim, describir por lo menos 25 de 30 objetos después de un minuto de observación.
- ⇒• Conoce y reproduce los signos convencionales para mapas.
- ⇒• Confecciona un bosquejo de un lugar, o el área de campamento después de observarlo, con los signos convencionales para mapas.
 - De un grupo de personas observadas en un minuto, describir a una de ellas señaladas por el Sinodal.
- ⇒• Haz que tu patrulla reconozca a una persona después que tú la describieras con toda fidelidad sus gestos y actitudes. Narra clara y metódicamente el desarrollo de una escena observada en la calle, en una sala o en campamento.
- ⇒• Aprecia sobre el terreno 5 distancias y 5 alturas en interior o exterior con menos del 25% de error.

ORIENTACIÓN

- ⇒• Averigua cuáles son los 16 puntos cardinales básicos. Conoce la ubicación geográfica de tu ciudad.
- ⇒• Consigue leer correctamente un mapa y ubicar puntos específicos en él.
- ⇒• Maneja correctamente una brújula y por lo menos menciona 5 usos específicos.
- ⇒• Conoce los tipos de orientación que existen.
- ⇒• Averigua en qué consisten por lo menos 5 métodos naturales diurnos para orientarte.
- ⇒• Averigua en qué consisten por lo menos 5 métodos naturales nocturnos para orientarte.
- ⇒• Construye un reloj solar.
 - Averigua diferentes métodos para obtener tiempos y distancia.
 - Aplica tus conocimientos organizando una actividad que te permita hacerlo (caminata, raide, etc.)

ORNITÓLOGO

- ⇒• Conoce las partes más importantes del cuerpo de un ave (plumaje, pico, patas, etc.)
- ⇒• Conoce cuáles son las especies en peligro de extinción de tu región y Colombia.
- ⇒• Conoce los diferentes hábitats para aves en Colombia.
- ⇒• Identifica las 30 aves más comunes de tu región.
- ⇒• Demuestra que sabes realizar un censo de aves.
- ⇒• Conoce todas las técnicas y materiales necesarios para una adecuada observación de aves.
- ⇒• Obtiene un registro de información de un hábitat por un tiempo no menor a 3 meses con una frecuencia de 15 días.
- ⇒• Distingue el sexo de por lo menos 10 aves comunes de tu región.
 - Elabora un álbum fotográfico de al menos 15 aves de tu región.
 - Reconoce nidos y huevos de al menos 10 especies de aves.

PIONERÍAS

- ⇒• Conoce y utiliza correctamente todas las herramientas necesarias en campamento: hacha, machete, sierra, daga y cortaplumas.
- ⇒• Debes saber y hacer uso de los siguientes nudos: ballestrinque, rizo, leñador, as de guía, arnés de hombre y vuelta de escota.
- ⇒• Deberás usar correctamente los amarres: cuadrado, diagonal, redondo y trípode.
- ⇒• Demuestra que puedes desenredar con paciencia hasta terminar un bollo de cordel enredado.
- ⇒• Ejecuta por lo menos tres anclajes diferentes.
- ⇒• Presenta una maqueta de campamento, indicando la disposición adecuada de carpas, construcciones y otros.
 - Toma parte en la ejecución de cuatro construcciones en campamento, utilizando cañahuecas, bolillos u otros; usando los amarres correctos.
- ⇒• Construye un refugio de campamento; choza o algo similar haciendo uso de materiales naturales del lugar y que sea apropiado para ser ocupado por dos personas.

- ⇒ • Ejecuta algunas habilidades de campamento como: mástil sin cavar, cocinas conservacionistas, instalar toldos, etc.
- ⇒
- ⇒

PESCADOR

- ⇒ • Conoces las temporadas de pesca de al menos 5 de los principales peces de tu región.
- ⇒ • Conoces los peces más comunes de las aguas territoriales.
- ⇒ • Prepara una tanza para pesca. Pesca a fondo con:
 - ⇒ a) Anzuelo.
 - b) Boya.
 - c) Carnada.
- ⇒ • Prepara una tanza para pesca superficial.
 - Realiza pesca superficial con anzuelo.
 - Pesca con señuelo artificial, cucaracha, mosca o flat fish.
 - Menciona cuáles son las consecuencias de la pesca depredadora con redes, dinamita y fuera de estación.

TRANSMISIONISTA

- ⇒ • Deberás tener habilidad en utilizar código morse, el "semáforo" y otras claves.
- ⇒ • Indica en qué circunstancias de podrían utilizar este tipo de transmisión de mensajes.
- ⇒ • Envía y recibe un mensaje completo de no menos de 35 palabras mediante el código morse, utilizando un zumbador, cuerda o cualquier artefacto que emita sonidos.
- ⇒ • Envía y recibe el mismo mensaje por la noche, utilizando una linterna en forma intermitente.
- ⇒ • Envía y recibe el mismo mensaje mediante el "semáforo" a una distancia de por lo menos 30 m.
- ⇒ • Investiga cuales son las señales internacionales para pedir socorro y otros.
- ⇒ • Identifica otros códigos o claves diversas para transmitir mensajes como "MURCIÉLAGO", "EUCALIPTO", "TIP TOP", etc.
- ⇒ • Crea un tipo de código propio para que se puedan comunicar en clave entre los miembros de tu patrulla.